

YANIS HAMZA NASSAR

**Desenvolvimento preliminar de um aplicativo de integração entre
fornecedores e consumidores de alimentos orgânicos**

São Paulo

2020

YANIS HAMZA NASSAR

**Desenvolvimento preliminar de um aplicativo de integração entre
fornecedores e consumidores de alimentos orgânicos**

Trabalho de Conclusão de Curso
apresentada à Escola Politécnica da
Universidade de São Paulo para
Graduação no Curso de Engenharia
Química

Orientador:

Prof. Dr. Moisés Teles dos Santos

Autorizo a reprodução e divulgação total ou parcial deste trabalho, por qualquer meio convencional ou eletrônico, para fins de estudo e pesquisa, desde que citada a fonte.



Nassar, Yanis Hamza

DESENVOLVIMENTO PRELIMINAR DE UM APLICATIVO DE
INTEGRAÇÃO ENTRE FORNECEDORES E CONSUMIDORES
DE ALIMENTOS ORGÂNICOS / Y. H. Nassar – São Paulo, 2020.

47 p.

Trabalho de Conclusão de Curso – Escola Politécnica da
Universidade de São Paulo. Departamento de Engenharia Química.

1. Agricultura 2. Desenvolvimento web 3. Comércio I. Universidade
de São Paulo. Escola Politécnica. Departamento de Engenharia Química II.t.

RESUMO

O objetivo deste projeto é o desenvolvimento de um aplicativo móvel para facilitar o comércio entre agricultores e consumidores finais de alimentos orgânicos.

Este trabalho divide-se em seis objetivos principais : o primeiro é a aprendizagem de quatro linguagens de programação : HTML, PHP, CSS e SQL. O domínio destas linguagens é necessário para a criação de um site web de tipo « blog » e de três ferramentas, uma ferramenta de pesquisa interna do site, de criação de perfil e de criação de ofertas. O último objetivo é transformar este site em um aplicativo móvel, usando um software chamado Cordova.

Para realizar esse projeto foram usados vários softwares : um editor de texto, um servidor WAMP e o framework Cordova.

O resultado desse trabalho é um aplicativo funcional que realiza todos os objetivos acima referidos. Sugere-se a implementação de outros recursos em trabalhos futuros, tais como a criação de um sistema de mensagens integrado ao aplicativo e um sistema de geolocalização.

Palavras-Chave :

aplicativo - base de dados - desenvolvimento web - agricultura – comércio

Desenvolvimento preliminar de um aplicativo de integração entre fornecedores e consumidores de alimentos orgânicos

ABSTRACT

The objective of this project is the development of a mobile application to facilitate trade between farmers and individuals.

This work breaks down into six sub-objectives, the first is the learning of four programming languages : HTML, PHP, CSS and SQL. Mastery of these languages is necessary for the creation of a "blog" website as well as three tools, a tool for internal search, profile creation and creation of offers. The final goal is to transform this website into a mobile application, using a software called Cordova.

To realize this project I used different software, a text editor, a WAMP server and the Cordova framework.

The result of this work is therefore a functional application that achieves all the objectives mentioned above. Other ideas can be realized for this application such as: the creation of an internal messaging system, a geolocation system, a tool for calculating emissions savings using the application and a delivery system.

Keywords : app - database - web development - agriculture - trade

LISTA DE FIGURAS

Figura 1 - Ciclo do funcionamento do aplicativo.....	3
Figura 2 - Exemplo de código HTML.....	8
Figura 3 - Exemplo de uma página dinâmica.....	9
Figura 4 - phpMyAdmin : o instrumento de criação da base de dados.....	12
Figura 5 - A tabela itens.....	13
Figura 6 - Tabela itens com “exemplo”	13
Figura 7 - Influência da tabela itens sobre a aplicativo.....	13
Figura 8 - Tabela dos membros.....	14
Figura 9 - Tabela das ofertas.....	14
Figura 10 - Página frutos e vegetais -“bruta”.....	16
Figura 11 - Influência da folha CSS.....	17
Figura 12 - Figura explicativa do sistema conexão/inscrição.....	18
Figura 13 - Formulário de conexão.....	18
Figura 14 - Área de membros mostra o perfil do utilizador.....	19
Figura 15 - Formulário de inscrição.....	20
Figura 16 - Figura explicativa do sistema das ofertas.....	21
Figura 17 - Hiperligação “Fazer uma oferta”	21
Figura 18 - Formulário de venda.....	21
Figura 19 - Tabela ofertas com a nova oferta.....	22
Figura 20 - Figura explicativa do sistema de busca.....	22
Figura 21 - Formulário de pesquisa.....	22
Figura 22 - Visualização das ofertas.....	23

LISTA DE TABELAS

Tabela 1 - Tabela ofertas antes do comando SQL.....	10
Tabela 2 - Tabela das ofertas de bananas depois do comando SQL.....	10

SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO	1
1.1	l'interet de l'application en vue des enjeux actuels	1
1.2	Os objetivos do trabalho	1
1.3	O desenvolvimento web	1
1.4	Estrutura da apresentação do Projeto	2
2	TRABALHO PRELIMINAR	3
2.1	Descrição do aplicativo	3
2.2	Vantagens	3
2.2.1	Em relação ao ambiente:	4
2.2.2	Para os consumidores:	4
2.2.3	Para os agricultores:	4
2.3	Estudo do mercado	4
2.3.1	O poder de negociação dos clientes	5
2.3.2	O poder de negociação dos fornecedores	5
2.3.3	A ameaça dos serviços de substituição	5
2.3.4	A ameaça de potenciais participantes no mercado	5
2.3.5	A intensidade da rivalidade entre os concorrentes	6
3	INSTRUMENTOS PARA O DESENVOLVIMENTO DO APLICATIVO	7
3.1	O tipo do aplicativo	7
3.1.1	Os aplicativos web ou Web App	7
3.1.2	Os aplicativos nativos	7
3.1.3	Os aplicativos híbridos	7
3.2	Linguagens informáticas	8
3.2.1	O HTML	8
3.2.2	O CSS	9
3.2.3	O PHP	9
3.2.4	O SQL	10
3.3	Os softwares utilizados	11
3.3.1	Editor de texto: SublimeText	11
3.3.2	Um framework: Cordova	11
3.3.3	Um servidor: WAMP	11

3.3.4	Ripple	14
4	DESENVOLVIMENTO DO APLICATIVO	15
4.1	As páginas brutas	15
4.2	A folha CSS	16
4.3	Inscrição e conexão	17
4.3.1	Conexão	18
4.3.2	Inscrição	19
4.4	Adicionar uma oferta	20
4.5	Ferramenta de busca	21
5	CONCLUSÕES	23
6	REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	24
7	APÊNDICE	26
7.1	accueil.php	26
7.2	autresproduits.php	27
7.3	boissons.php	29
7.4	boucherie.php	31
7.5	connexion.php	33
7.6	conect.php	34
7.7	monStyle.css	35
7.8	deconnexion.php	36
7.9	espace-membre.php	37
7.10	formVente.php	38
7.11	fruitEtLeg.php	39
7.12	header.php	41
7.13	index.php	42
7.14	inscription.php	43
7.15	item.php	44
7.16	offre.php	45
7.17	verification.php	46
7.18	verificationOffre.php	47

1 INTRODUÇÃO

1.1 A importância do aplicativo nos dias de hoje

Para esse projeto, eu escolhi desenvolver um aplicativo para aproximar os agricultores dos consumidores.

Estudei durante dois meses sobre a otimização do cultivo de plantas, nomeadamente em função da água. Hoje, a agricultura é um desafio do mundo, tendo em vista que se busca produzir mais, uma vez que a população mundial aumenta, e também melhorar as maneiras de produzir, com a mentalidade das pessoas que pensam sobre o meio ambiente e sobre a qualidade da comida. O interesse da aplicativo é dos dois lados : do lado do agricultor que pode vender sem passar para a grande distribuição e do lado do consumidor que pode ter uma visão mais clara sobre o que ele compra.

1.2 Os objetivos do trabalho

O objetivo desse projeto é simples : desenvolver um aplicativo para que os agricultores criem um perfil e vendam os seus produtos. Então, os consumidores podem ver os perfis e selecionar os produtos que querem sem ir ao supermercado.

Para desenvolver esse aplicativo temos que criar uma ferramenta de criação de perfil, uma ferramenta de criação de ofertas e uma ferramenta de pesquisa para encontrar as ofertas que os compradores querem. Obviamente essas ferramentas são no produto global do trabalho : um aplicativo móvel/website.

1.3 O desenvolvimento web

Para realizar esse trabalho temos que aprender o desenvolvimento web, vamos criar um website e transformar ele em uma aplicativo. Temos que aprender quatro linguagens : o HTML, PHP, CSS e SQL. O HTML e o PHP são para a criação “bruta” do website, o CSS é para a forma e o SQL para a comunicação com as bases de dados.

1.4 Estrutura da apresentação do Projeto

O pasta está dividido da seguinte maneira:

Capítulo 2 : a descrição do aplicativo e o estudo do mercado para entender o interesse do projeto.

Capítulo 3 : as ferramentas que foram usadas para o desenvolvimento, os softwares e os lingagens utilizados.

Capítulo 4 : as etapas do desenvolvimento, da simples página web até o produto final.

Exponho a concepção do aplicativo e detalho como foram pensados os seus recursos.

Capítulo 5 : as conclusões do trabalho e como podemos melhorar a aplicativo.

Capítulo 6 : a bibliografia utilizada.

Capítulo 7 : o código do projeto.

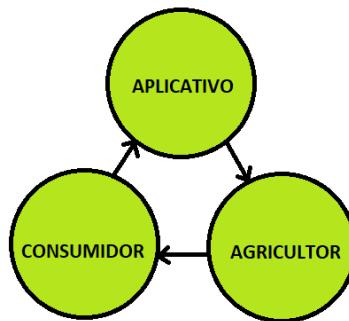
2 TRABALHO PRELIMINAR

Depois de estabelecer o conceito do aplicativo e de se perguntar sobre quais instrumentos devem ser utilizados, temos que ter uma ideia clara do projeto. Para isso, foi feita uma descrição do aplicativo, do seu funcionamento e suas vantagens por meio de um estudo do mercado, estudando as cinco forças de Porter.

2.1 Descrição do aplicativo

O funcionamento do aplicativo é muito simples, através de uma ferramenta de pesquisa, o consumidor pode procurar o agricultor que cultiva o que ele quer comprar, como ele cultiva e onde ele está. Pode, então, contatar o agricultor para fazer uma encomenda e receber o seu alimento.

Figura 1 – Ciclo do funcionamento do aplicativo



2.2 Vantagens

Para entender porque o aplicativo é interessante, temos que ver a situação geográfica do Brasil. O país tem uma superfície gigantesca: 8.5 milhões de km² (4.395 km norte-sul e 4.319 km oeste-leste). Então, há custos, emissões e um sistema de transporte importante. Além disso, novas leis aumentam as taxas do CEAGESP. Portanto, o desenvolvimento do aplicativo é interessante, para os agricultores e os consumidores.

As vantagens deste funcionamento em comparação com o funcionamento clássico que é de comprar em supermercados são múltiplas. São de três tipos:

2.2.1 Em relação ao ambiente:

- Consumir localmente e economizar no preço do transporte, mas sobretudo redução da emissão de carbono.
- Valorização dos agricultores que respeitam o meio ambiente e que utilizam métodos de agricultura que podem ser mais caros, mas mais limpos.

2.2.2 Para os consumidores:

- Temos uma transparência sobre a forma como os produtos são cultivados, os pesticidas, a utilização de organismos geneticamente modificados, e também sobre as condições de criação do animal, se o consumidor quer comprar uma carne.
- Permite aos consumidores apoiar a agricultura local.

2.2.3 Para os agricultores:

- Mais uma vez apoio à agricultura, sobre a situação dos agricultores em França, porque eu ainda não conheço bem a agricultura no Brasil, é muito complicado porque as grandes distribuidoras obtêm a maior parte dos lucros e os outros agricultores menores acabam em uma situação em que trabalham arduamente toda a vida e são forçados a vender seus produtos a um preço muito barato.
- Tambem, o fato de possuir uma página permite fidelizar a sua clientela e, se os seus produtos são bons, atrair uma nova clientela com a sua reputação.

2.3 Estudo do mercado

Esta parte vai permitir utilizar o que aprendi durante um curso de estratégia empresarial que frequentei no ano passado, vou me basear no método de análise das forças de Porter que são:

- o poder de negociação dos clientes
- o poder de negociação dos fornecedores
- a ameaça dos serviços de substituição
- a ameaça de potenciais participantes no mercado
- a intensidade da rivalidade entre os concorrentes.

Um método que nos permitirá se posicionar no mercado e antecipar os problemas que poderemos encontrar.

2.3.1 O poder de negociação dos clientes

Os clientes são particulares e não profissionais, seu poder de negociação é praticamente nulo. A ameaça que pode aparecer é eles contatarem os agricultores sem utilizar o aplicativo. Então, temos que desenvolver um instrumento de comunicação no aplicativo.

2.3.2 O poder de negociação dos fornecedores

O poder de negociação dos fornecedores é total porque é eles que escolhem os preços dos produtos. O modelo econômico do aplicativo tem por base uma taxa sobre os pedidos, e é o consumidor que paga e não o agricultor.

2.3.3 A ameaça dos serviços de substituição

Os serviços de substituição são os *sites* que existam e as grandes distribuidoras, é o aplicativo que vai constituir uma ameaça, vai atingir uma clientela que esses serviços ainda não atingiram. O importante é que o aplicativo se desenvolva antes que os concorrentes reajam e tentem desenvolver algo parecido.

2.3.4 A ameaça de potenciais participantes no mercado

A ameaça é grande e a concorrência é dura. Como referido na «ameaça dos produtos/serviços de substituição», a ameaça pode, nomeadamente, vir das grandes distribuidoras, que dispõem de meios financeiros e logísticos muito importantes. No entanto, também tem uma má imagem no que se refere à remuneração dos agricultores e ao seu monopólio no mercado.

2.3.5 A intensidade da rivalidade entre os concorrentes

Outros sítios da web como «*Le panier des champs*» o «*Bienvenue à la ferme*» oferecem o mesmo tipo de serviço (na França, mas não no Brasil). No entanto, a ideia aqui é desenvolver um aplicativo móvel, uma área em que a concorrência está muito menos presente. Os sítios de internet não visam a mesma clientela. Ao desenvolver uma aplicação com um sistema de jogos (quanto CO2 economizei, a que «passo ecológico» estou), é visado um público mais jovem (18-35 anos), que já utilizam aplicativos de entrega como Rappi ou Ubereats, por exemplo, e estão preocupados com os atuais desafios ambientais.

3 INSTRUMENTOS PARA O DESENVOLVIMENTO DO APLICATIVO

A criação de um aplicativo móvel passa pelo controle de alguns *softwares* e linguagens informáticas. O primeiro passo é escolher essas ferramentas para enquadrar o conhecimento pretendido e o trabalho a fazer.

3.1 O tipo do aplicativo

Existem três tipos de aplicativos:

3.1.1 Os aplicativos web ou Web App

Eles estão disponíveis diretamente na forma de uma página web, não pedem instalação no telefone, você pode acessar diretamente digitando a URL do *site* na barra de pesquisa do navegador móvel. Isto permite o acesso em qualquer tipo de telefone, mas não constitui uma «verdadeira» aplicação móvel.

3.1.2 Os aplicativos nativos

Eles são desenvolvidos para um sistema operacional específico. Para funcionarem em qualquer tipo de telefone, será necessário codificá-los várias vezes, sob diferentes linguagens (Java para Android, Swift para IOS e etc.). É interessante se não for necessário uma conexão de *internet* para fazer o aplicativo funcionar (o que não é nosso caso), mas requer muito trabalho a ser desenvolvido.

3.1.3 Os aplicativos híbridos

Eles são « cross-platform », codificado só uma vez, ele pode funcionar em qualquer tipo de telefone. É muito interessante em termos de tempo investido, nomeadamente, para a manutenção do aplicativo. É codificado em HTML/PHP/JS (desenvolvimento web) e será compilado por um *software* para funcionar em qualquer plataforma.

Pelas razões mencionadas na descrição destes três tipos de aplicativos, o trabalho vai se dirigir para um aplicativo híbrido. Desse modo, é preciso aprender o desenvolvimento web e usar vários aplicativos.

3.2 Linguagens informáticas

O desenvolvimento web «básico» requer o conhecimento de duas linguagens: o HTML e o CSS. Para este site, precisamos de duas outras linguagens que são o PHP e o SQL.

3.2.1 O HTML

O HTML para « HyperText Markup Language » é uma linguagem de balizagem (usando «tags») para representar páginas web. Permite estruturar o conteúdo das páginas, adicionar imagens, hiperlink, etc. Tudo o que pode ser encontrado como recursos básicos em sites. Esta linguagem comum da Internet é extremamente utilizada e então necessária/muito interessante para aprender.

O HTML é um linguagem de « tags » comme `<head>`, `<title>`, `<body>`, `<header>`, `<p>`, ``, ``. Estes elementos formam os blocos usados para construir um site.

Figura 2 – Exemplo de código HTML

```
<h1>Frutos e vegetais</h1>
<p>Bem-vindo na seção dos frutos e vegetais,</p>
<p></p>
<p></p>

```

Essa imagem é um exemplo de código HTML, `` é o bloco para inserar uma imagem, `<h1>` é para um título e `<p>` para uma linha básica.

3.2.2 O CSS

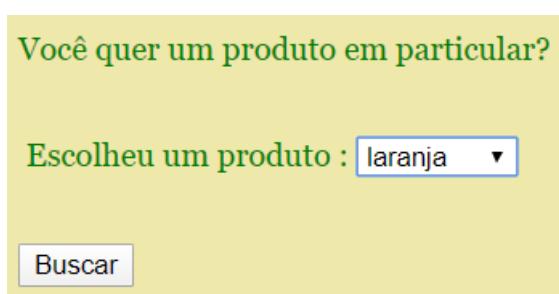
O CSS para Cascading Style Sheets é indispensável, é a linguagem que permite apresentar as páginas com o tamanho/cor das escritas. A folha CSS é usada no código HTML para dar o estilo das diferentes tags. Por exemplo: a tag `<h1>` é usada para a primeira linha da página e deve ser maior que os outros parágrafos, por isso no código CSS deve ser indicado que `<h1>` terá um tamanho três vezes maior que a tag `<p>` (parágrafo).

3.2.3 O PHP

O PHP para Hypertext PreProcessor é uma linguagem usada principalmente para criar páginas web dinâmicas. Ele está presente junto com o HTML para gerenciar partes dinâmicas. Para entender o que é uma parte dinâmica, tomemos o seguinte exemplo:

Você quer deixar o usuário escolher ver a seção de frutas e vegetais ou carnes. Você pode colocar na página dois links de hipertexto, um que leva às frutas e outro aos vegetais, isto é HTML, a ação do usuário não modifica a página, ele redireciona para outra: é estático. Por outro lado, se você quiser criar uma lista « drop-down » para escolher o produto e um botão « procurar » é PHP, o usuário pode modificar a categoria selecionada na lista drop-down e fazer com que essa mesma página mostre a categoria desejada: é dinâmica.

Figura 3 – Exemplo de uma página dinâmica



The image shows a screenshot of a web page with a light green background. At the top, the text "Você quer um produto em particular?" is displayed in green. Below it, the text "Escolheu um produto : laranja ▾" is also in green. At the bottom, there is a white button with the word "Buscar" in black text.

3.2.4 O SQL

O SQL para *Structured Query Language* é uma linguagem que permite explorar bases de dados relacionais. Para compreender a utilidade desta linguagem, tomemos um exemplo simples:

O nosso site vende várias coisas. Temos, portanto, em nossa base de dados uma tabela de "ofertas" com diversos atributos: "maçãs, bananas...", nome do vendedor e preço.

Tabela 1 – Tabela ofertas antes do comando SQL

Nome do vendedor	Produto	Preço
Joao	Banana	10
Gabriela	Maçã	15
Jean-Pierre	Banana	15
Pedro	Maçã	20

O SQL vai permitir a comunicação com esta base de dados. Por exemplo, a linha de código:

*SELECT * FROM offres WHERE Produto = 'Banana'*

Vai buscar a tabela das ofertas de bananas:

Tabela 2 – Tabela das ofertas de bananas depois do comando SQL

Nome do vendedor	Produto	Preço
Joao	Banana	10
Jean-Pierre	Banana	15

3.3 Os softwares utilizados

3.3.1 Editor de texto: SublimeText

Um editor de texto é um software para criar arquivos de texto. Eles são particularmente úteis para escrever em uma linguagem informática, eles não vão indicar os erros do código, mas permite destacar as funções importantes (como tags, por exemplo) de uma certa cor e tornar a leitura do código mais agradável.

Eu escolhi usar o SublimeText, um software gratuito e muito famoso.

3.3.2 Um framework: Cordova

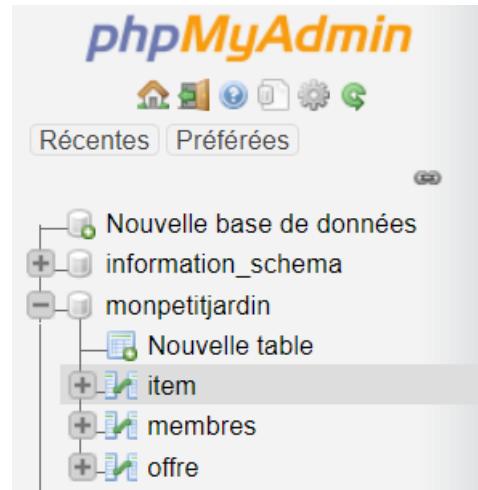
Um framework é um conjunto de ferramentas na base de uma aplicação. Ele estabelece a estrutura do aplicativo, suas fundações.

Eu descobri o framework Cordova, que é usado precisamente para a criação de aplicativos híbridos móveis. Vamos fornecer os arquivos HTML/PHP e CSS (como se quiséssemos criar um site) e Cordova vai traduzir esse código de forma a que possamos usá-lo no IOS/Android ou no Windows Phone.

3.3.3 Um servidor: WAMP

O Wampserver é um servidor local que permite que nosso código funcione sem ter de passar por um servidor externo ligado a internet. Ele também tem o que precisamos: uma ferramenta para criar bases de dados. Vamos precisar de três tabelas: «membros» (os membros), «offres» (as ofertas) e «item» (os produtos).

Figura 4 – phpMyAdmin : o instrumento de criação da base de dados



« Mon petit jardin » é o nome da base de dados, que inclui as três tabelas: “item”, “membros” e “offre”.

A tabela « items » inclui todos os produtos que pessoas podem vender ou comprar no site.

Figura 5 – A tabela itens

				id	type	nom
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer
1	fruitLeg	maca				
2	fruitLeg	laranja				
3	fruitLeg	banana				
4	fruitLeg	cenoura				
5	fruitLeg	batata				
6	fruitLeg	beterrava				
7	boisson	vinho				
8	boisson	cachaca				
9	boisson	suco				
10	autre	queijo				
11	autre	flor				
12	viande	carne				
13	viande	frango				
14	viande	porco				

Se quisermos adicionar um novo tipo de produto, só precisamos adicionar uma linha na tabela.

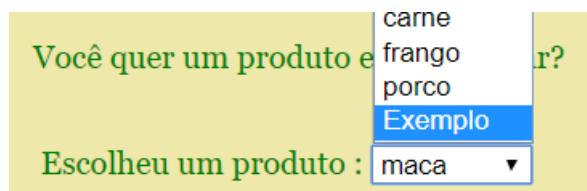
O código está em relação com a tabela. Então, se quisermos adicionar um produto « exemplo »:

Figura 6 – Tabela itens com “exemplo”

<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	13	viande	frango
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	14	viande	porco
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	15	TCC	Exemplo

Só temos que modificar a tabela « item » e não o código.

Figura 7 – Influência da tabela itens sobre a aplicativo



A tabela « membres » é para os membros. Vamos comunicar com essa tabela para a inscrição (vamos adicionar uma linha), para a conexão (vamos verificar se o login e a senha existem) e quando quisermos informações sobre um vendedor.

Figura 8 – Tabela dos membros

	pk	id	md5	email	ville	codePostal	pays	
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	116	Pedro 098f6bcd4621d373cade4e832627b4f6 pedro@gmail.com SÃ£o Paulo 5586 Brasil
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	117	yanis 098f6bcd4621d373cade4e832627b4f6 yanis@gmail.com VitrÃ© 35500 France

A tabela inclui o login (id), a senha (md5), o email e outras informações de localização.

A senha é encriptado com um método no código, é a responsabilidade do programador proteger os dados dos membros. Se uma pessoa consegue se conectar na base de dados, ela não pode conhecer as senhas dos membros.

A tabela « offre » é para as ofertas. Vamos comunicar com essa tabela para vender um produto (vamos adicionar uma linha) e para ver os produtos que podemos comprar.

Figura 9 – Tabela das ofertas

			idOffre	idVendeur	idItem	prix	
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	6	Pedro	laranja	47
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	5	Pedro	batata	6
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	7	yanis	maca	70

A tabela inclui o login do vendedor (« idVendeur » = « id » da tabela « membres »), o produto (idItem) e o preço (prix).

3.3.4 Ripple

Vimos como editar e compilar um código para criar uma aplicação híbrida, a última ferramenta « Ripple » não é obrigatória, mas muito útil, é um software que permite verificar se tudo funciona bem e visualizar nosso trabalho. Cordova nos permite visualizar o aplicativo em nosso telefone, no entanto, eu não tenho todos os tipos de celulares (Iphone, Samsung, WindowsPhone...) para verificar se o aplicativo está funcionando corretamente, e é aqui que o Ripple intervém. Podemos selecionar o tipo de celular para fazer uma simulação e utilizar as funções do telefone (localização, acelerômetro, etc.).

Vimos as ferramentas que devemos usar para o desenvolvimento do aplicativo, agora é a hora de apresentar as diferentes etapas da sua concepção.

4 DESENVOLVIMENTO DO APLICATIVO

Nesta parte, várias etapas do desenvolvimento serão apresentadas.

4.1 As páginas brutas

Primeiramente, temos que criar as páginas « brutas » e conectar essas páginas entre elas.

Criamos uma barra de navegação com 6 hiperligações:

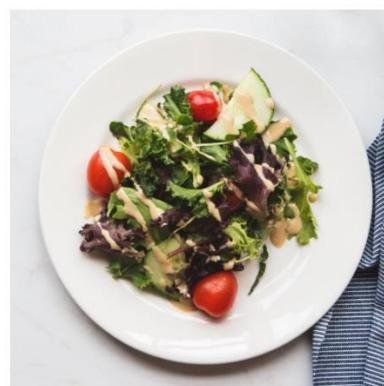
- Pagina principal
- Frutos e vegetais
- Carne
- Bebidas
- Outros produtos
- Área dos membros

Figura 10 – Página frutos e vegetais -“bruta”

- [Página principal](#)
- [Frutos e vegetais](#)
- [Carne](#)
- [Bebidas](#)
- [Outros produtos](#)
- [área de membros](#)

Frutos e vegetais

Bem-vindo na seção dos frutos e vegetais,



4.2 A folha CSS

Como explicado antes, é uma folha que permite definir o estilo, que deve ser chamado no código de cada página.

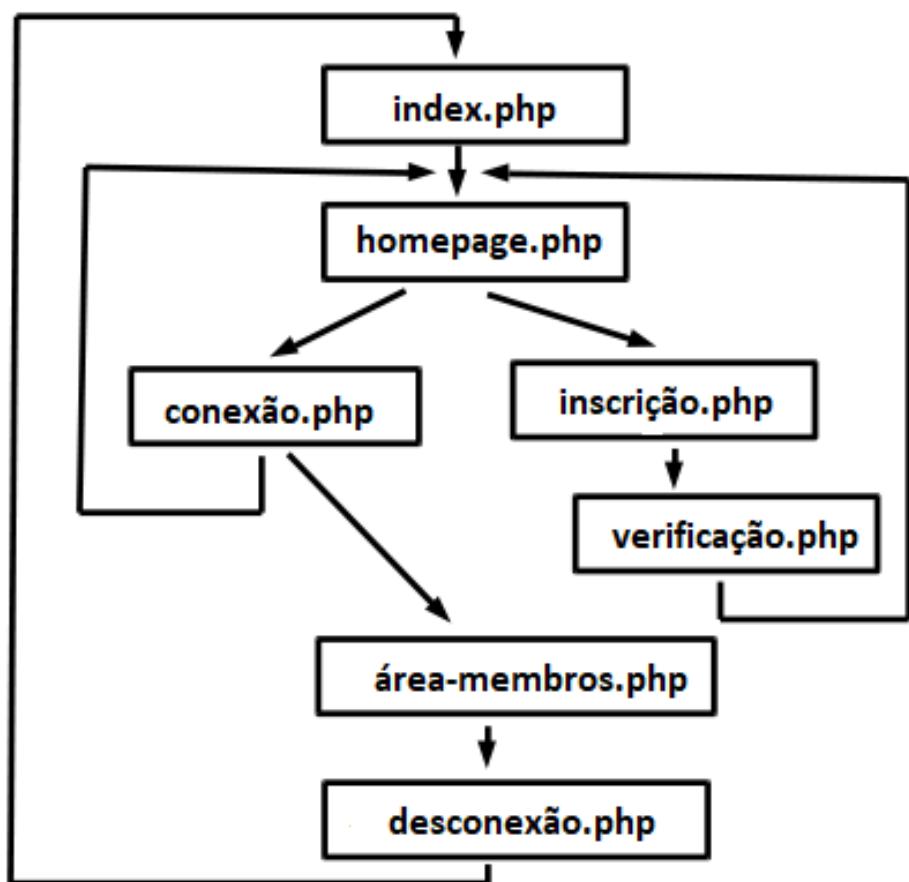
Figura 11 – Influência da folha CSS



4.3 Inscrição e conexão

Para fazer uma ferramenta de criação de conta no site, precisamos de seis arquivos e a tabela «membros» da base de dados.

Figura 12 – Figura explicativa do sistema conexão/inscrição

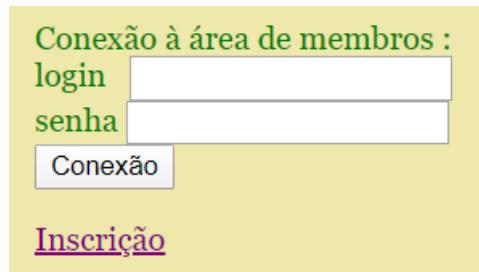


`index.php` é a página principal do site, a partir do qual podemos acessar a `homepage` para se conectar ao se registrar.

4.3.1 Conexão

Homepage.php é a página onde a pessoa pode escolher entre se conectar ou criar uma conta.

Figura 13 – Formulário de conexão



Conexão à área de membros :

login

senha

[Inscrição](#)

Ao clicar em «conexão», o software chama o arquivo *conexão.php*, um arquivo que chama a tabela «membros» para verificar se o login/senha está presente na tabela e, então, se a conta existe, o usuário é redirecionado para seu perfil *area-membros.php*.

Figura 14 – Área de membros mostra o perfil do utilizador



AREA DE MEMBROS
Bem-vindo Pedro !

informações do perfil :

Login : Pedro
email : pedro@gmail.com
País : Brasil
Cidade : São Paulo
Código postal : 5586

Vender um produto :

[Fazer uma oferta](#) [Desconexão](#)

O arquivo *desconexao.php* permite a desconexão.

4.3.2 Inscrição

Ao clicar em «inscrição» no *homepage.php*, o usuário é redirecionado para *inscricao.php* para criar um perfil.

Figura 15 – Formulário de inscrição

Novo no aplicativo?
Inscrição :

Login :

senha :

Confirmação da senha :

Email :

Cidade :

Código postal :

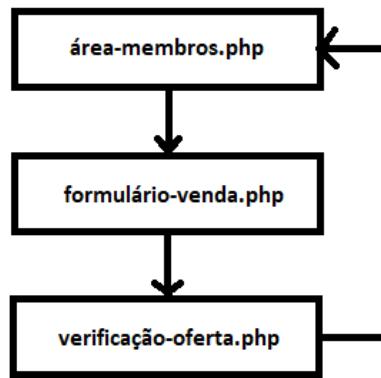
País :

Ao clicar em inscrição, o software chama o arquivo *verificação.php*, um arquivo que vai verificar se todas as informações necessárias estão presentes e se o login/e-mail não está já presente na tabela membros. Se tudo estiver correto, o membro é adicionado na tabela e o usuário pode se conectar com *conexão.php*.

4.4 Adicionar uma oferta

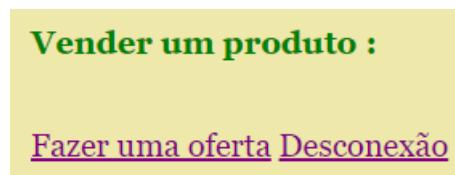
Adicionar uma oferta segue o mesmo princípio que para se inscrever, precisamos de três arquivos, a tabela «membros» e a tabela «ofertas» da base de dados.

Figura 16 – Figura explicativa do sistema das ofertas



Na *área-membros.php*, uma hiperligação permite acessar ao formulário «formulario-venta.php» para adicionar uma oferta.

Figura 17 – Hiperligação “Fazer uma oferta”



formulario-venta.php é uma página que vai pedir as informações necessárias para constituir a oferta: o produto e o preço.

Figura 18 – Formulário de venda

Produto : escolhe um produto : Preço :

Ao clicar em Adicionar, o software chama o arquivo *verificacao-oferta.php*, um arquivo que vai verificar se todas as informações necessárias estão presentes. Se sim, a oferta é inscrita na tabela «ofertas» da base de dados.

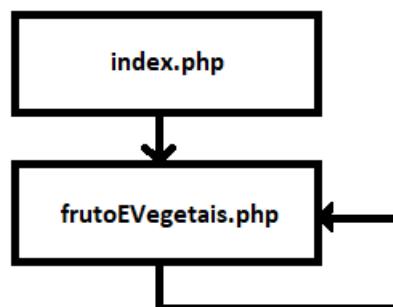
Figura 19 – Tabela ofertas com a nova oferta

			idOffre	idVendeur	idItem	prix
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer
			6	Pedro	laranja	47
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer
			5	Pedro	batata	6
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer
			7	yanis	maca	70
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer
			8	yanis	maca	45

4.5 Ferramenta de busca

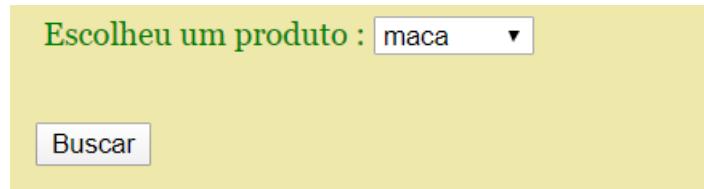
Para criar uma ferramenta de pesquisa, precisamos de dois arquivos e da tabela «ofertas».

Figura 20 – Figura explicativa do sistema de busca



Vamos a «frutoEVegetais.php», por exemplo, para procurar um produto.

Figura 21 – Formulário de pesquisa



Escolheu um produto : ▼

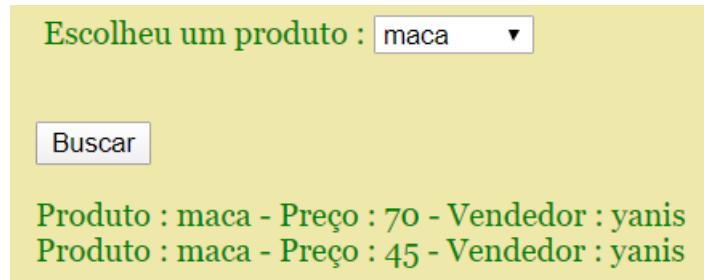
Buscar

Clicando em «buscar», o software chama a tabela «ofertas» e recupera as ofertas onde «idItem» corresponde ao produto procurado.

Em SQL: *SELECT * from ofertas WHERE produto='maca'*

A página é recarregada e exibe estas ofertas.

Figura 22 – Visualização das ofertas



Escolheu um produto : ▼

Buscar

Produto : maca - Preço : 70 - Vendedor : yanis
Produto : maca - Preço : 45 - Vendedor : yanis

5 CONCLUSÕES

Foram abordadas técnicas de desenvolvimento de um site através de várias ferramentas, assim como a conversão em aplicativo móvel. Este projeto permitiu aprender o desenvolvimento web aprendendo HTML, CCS, PHP e SQL. Também me permitiu ver como funcionam as bases de dados e como integrá-las.

Foi criada uma aplicação básica com criação de conta, a colocação em linha de ofertas e um motor de busca interno. O aplicativo é funcional : basta visualizar o email dos vendedores para que os clientes possam contatá-los e comprar seus produtos. Para tornar o aplicativo mais funcional, sugere-se : criar um sistema de verificação das ofertas antes de publicá-las, criar um sistema de comunicação integrado ao aplicativo (para permitir que o comprador e o vendedor só possam falar um com o outro através do próprio aplicativo) e criar um sistema de pagamento

6 REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

RAGGETT, Dave. **Getting started with HTML**. 24/05/2005. Disponível em: <https://www.w3.org/MarkUp/Guide/>

Evothing AB. **Installing Cordova on Windows**. 2016. Disponível em: <https://evothings.com/doc/build/cordova-install-windows.html>

Orange Solidarité. **Débuter en CSS**. 2019. Disponível em: <http://www.coursinfo.fr/je-programme/creer-un-blog-ou-un-site-web/debuter-en-css/>

Apache Cordova. **Get Started Fast**. 2013. Disponível em: <https://cordova.apache.org/>

PHP group. **PHP manual** : Language reference. 1998. Disponível em: <https://www.php.net/manual/en/langref.php>

FRANC, Didier. **Développer une application mobile**. 31/08/2015. Disponível em: <https://medium.com/france/d%C3%A9velopper-une-application-mobile-ios-android-en-2-jours-da273b11ef2e>

Grafikart. **Créer sa première application**. 2013. Disponível em: <https://www.grafikart.fr/tutoriels/cordova-angular-454>

BOS, Bert. **Starting with HTML + CSS**. 07/10/2019. Disponível em: <https://www.w3.org/Style/Examples/011/firstcss.en.html>

NEBRA, Mathieu. **Concevez votre site web avec PHP et MySQL**. 31/03/2020. Disponível em: <https://openclassrooms.com/fr/courses/918836-concevez-votre-site-web-avec-php-et-mysql/917948-tp-creez-un-espace-membres>

VAUTHIER, Sylvie. **PHP : Le tutoriel pour grands débutants pressés**. 2009. Disponível em: <https://sylvie-vauthier.developpez.com/tutoriels/php/grand-debutant/?page=intro-bdd>

TURRIER, Claude. **Créer un espace membres en PHP**. 2015. Disponível em:
<http://www.turrier.fr/articles/php-mysql-creer-un-espace-membre/php-mysql-creer-espace-membres.php>

7 APÊNDICE

7.1 accueil.php

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
<title>Accueil</title>
  <link rel="stylesheet" href=".\\css\\monStyle.css">
<meta name="robots" content="noindex, nofollow">
</head>
<body>
<?php include 'header.php' ?>

Conexão à área de membros :<br />
<form action="connexion.php" method="post">
login &nbsp;&nbsp;&nbsp;<input type="text" name="login" value=""><br />
senha&nbsp;<input type="password" name="pwd" value=""><br />
<input type="submit" name="connexion" value="Conexão">
</form>
<a href="inscription.php">Inscrição</a>
</body>
</html>
```

7.2 autresproduits.php

```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN">
<html>
<head>
  <title>O jardim de cozinha : Outros produtos</title>
  <link rel="stylesheet" href=".\\css\\monStyle.css">
</head>
<body>

<!-- Menu de navigation du site -->
<?php include 'header.php' ?>

<!-- Contenu principal -->
<h1>Outros produtos</h1>

<p>Bem-vindo na seção dos outros produtos,</p>
<p>Você vai encontrar queijos e flores.</p>



<?php include 'header.php'; include 'Item.php';
include ("connect.php");include 'offre.php';
$connexion = new mysqli(SERVEUR, LOGIN, MDP,BDD);

    $sql = 'SELECT * FROM item WHERE type="'.autre.''";
$req = $connexion->query($sql);

while ($row=$req->fetch_assoc()) {
    $newItem = new Item($row["id"], $row["type"],$row["nom"]);
    $arrayItems[] = $newItem;
}

?>

Você quer um produto em particular?<br />
<br/><br/>

<form action='autresproduits.php' method='get'>
  &nbsp;<label>Escolheu um produto :
  <select name="produits" size="1">
    <?php
      foreach($arrayItems as $item) {

```

```

        foreach($arrayItems as $item) {
            ?>
            <option value="<?php echo $item->getName()?>" ><?php echo $item->getName()?></option>
        <?php
    }
?>

    </select>
</label>
<br /><br />
<p><input type="submit" name="recherche" value="Buscar" />
</form>

<?php
$sql = 'SELECT * FROM offre WHERE idItem="'.mysql_escape_string($connexion,$_GET['produits']).'";
$req = $connexion->query($sql);

while ($row=$req->fetch_assoc()) {
    $newOffre = new offre($row["idOffre"], $row["idVendeur"],$row["idItem"],$row["prix"]);
    $arrayOffres[] = $newOffre;
}

?>
<?php

foreach($arrayOffres as $offre) {
    ?>
        <?php

            echo "Produto : ".$offre->getIdItem()." - ";
            echo "Preço : ".$offre->getPrix()." - ";
            echo "Vendedor : ".$offre->getIdVendeur(). '<br>';

        ?>
    <?php
}
?>
<?php
    mysqli_free_result($req);mysqli_close($connexion);
?>

<address>Feito no dia 30 outubro 2019<br>
    pela Yanis Nassar.</address>

</body>
</html>

```

7.3 boissons.php

```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN">
<html>
<head>
  <title>O jardim de cozinha : Bebidas</title>
  <link rel="stylesheet" href=".\\css\\monStyle.css">
</head>
<body>

<!-- Menu de navigation du site -->
<?php include 'header.php' ?>

<!-- Contenu principal -->
<h1>Bebidas</h1>

<p>Bem-vindo na seção das bebidas
<p>
<p>


<?php include 'header.php'; include 'Item.php';
include ('connect.php');include 'offre.php';
$connexion = new mysqli(SERVEUR, LOGIN, MDP,BDD);

    $sql = 'SELECT * FROM item WHERE type="'.boisson.''";
$req = $connexion->query($sql);

while ($row=$req->fetch_assoc()) {
    $newItem = new Item($row["id"], $row["type"],$row["nom"]);
    $arrayItems[] = $newItem;
}

?>

Vocé quer um produto em particular?<br />
<br/><br/>

<form action='boissons.php' method='get'>
  &nbsp;<label>Escolheu um produto :
  <select name="produits" size="1">
    <?php
      foreach($arrayItems as $item) {
        ?>

```

```

        foreach($arrayItems as $item) {
            ?> <option value="<?php echo $item->getName()?>" ><?php echo $item->getName()?></option>
    <?php
    }
?>

        </select>
    </label>
    <br /><br />
    <p><input type="submit" name="recherche" value="Buscar" />
    </form>

<?php

$sql = 'SELECT * FROM offre WHERE idItem="'.mysqli_escape_string($connexion,$_GET['produits']).'";
$req = $connexion->query($sql);
while ($row=$req->fetch_assoc()) {
    $newOffre = new offre($row["idOffre"], $row["idVendeur"],$row["idItem"],$row["prix"]);
    $arrayOffres[] = $newOffre;
}

?>
<?php

foreach($arrayOffres as $offre) {
    ?>
        <?php
            echo "Produto : ".$offre->getIdItem()." - ";
            echo "Preço : ".$offre->getPrice()." - ";
            echo "Vendedor : ".$offre->getIdVendeur()." <br>";

        ?>
    <?php
}
?>
<?php
    mysqli_free_result($req);mysqli_close($connexion);
?>

<address>Feito no dia 30 outubro 2019<br>
    pela Yanis Nassar.</address>

</body>
</html>

```

7.4 boucherie.php

```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN">
<html>

<head>
  <title>O jardim de cozinha : Carne</title>
  <link rel="stylesheet" href=".\\css\\monStyle.css">
</head>
<body>

<!-- Menu de navigation du site -->
<?php include 'header.php' ?>

<!-- Contenu principal -->
<h1>Carne</h1>

<p>Bem-vindo na seção da carne
<p>


<p>

<?php include 'header.php'; include 'Item.php';
include ("connect.php");include 'offre.php';
$connexion = new mysqli(SERVEUR, LOGIN, MDP,BDD);

    $sql = 'SELECT * FROM item WHERE type="'.viande.'";
$req = $connexion->query($sql);

while ($row=$req->fetch_assoc()) {
    $newItem = new Item($row["id"], $row["type"],$row["nom"]);
    $arrayItems[] = $newItem;
}

?>

Vocês quer um produto em particular?<br />
<br/><br/>

<form action='boucherie.php' method='get'>
  &nbsp;<label>Escolheu um produto :
  <select name='produits' size='1'>
    <?php

```

```

        foreach($arrayItems as $item) {
            ?>           <option value="<?php echo $item->getName()?>" ><?php echo $item->getName()?></option>
        <?php
    }
?>

        </select>
    </label>
    <br /><br />
    <p><input type="submit" name="recherche" value="Buscar" />
    </form>

<?php
$sql = 'SELECT * FROM offre WHERE idItem="'.mysqli_escape_string($connexion,$_GET['produits']).'";
$req = $connexion->query($sql);
while ($row=$req->fetch_assoc()) {
    $newOffre = new offre($row["idOffre"], $row["idVendeur"],$row["idItem"],$row["prix"]);
    $arrayOffres[] = $newOffre;
}
?>
<?php

foreach($arrayOffres as $offre) {
?>
    <?php

        echo "Produto : ".$offre->getIdItem()." - ";
        echo "Preço : ".$offre->getPrix()." - ";
        echo "Vendedor : ".$offre->getIdVendeur(). '<br>';
    ?>

<?php
    }
?>
<?php
    mysqli_free_result($req);mysqli_close($connexion);
?>

<address>Feito no dia 30 outubro 2019<br>
    pela Yanis Nassar.</address>
</body>
</html>

```

7.5 connexion.php

```

<?php
//on inclue un fichier contenant nom_de_serveur, nom_bdd, login et password d'accès à la bdd mysql
include ("connect.php");
//on vérifie que le visiteur a correctement saisi puis envoyé le formulaire
if (isset($_POST['connexion']) && $_POST['connexion'] == 'Conexao') {
if ((isset($_POST['login']) && !empty($_POST['login'])) && (isset($_POST['pwd']) && !empty($_POST['pwd']))) {
//on se connecte à la bdd
$connexion = mysqli_connect (SERVEUR, LOGIN, MDP);
if (!$connexion) {echo "LA CONNEXION AU SERVEUR MYSQL A ECHOUÉ\n"; exit;}
mysqli_select_db ($connexion,BDD); print "Connexion BDD réussie puis";echo "<br/>";
//on parcourt la bdd pour chercher l'existence du login mot et du mot de passe saisis par l'internaute
//et on range le résultat dans le tableau $data
$sql = 'SELECT count(*) FROM membres WHERE id="'.mysqli_escape_string($connexion,$_POST['login']).'"'
AND md5="'.mysqli_escape_string($connexion,md5($_POST['pwd'])).'"';
$req = mysqli_query($connexion,$sql) or die('Erreur SQL !<br />'.$sql.'<br />'.mysqli_error($connexion));
$data = mysqli_fetch_array($req);
mysqli_free_result($req);mysqli_close($connexion);
// si on obtient une réponse, alors l'utilisateur est un membre
//on ouvre une session pour cet utilisateur et on le connecte à l'espace membre
if ($data[0] == 1){
session_start();
$_SESSION['login'] = $_POST['login'];
header('Location: espace-membre.php');
exit();}
//si le visiteur a saisi un mauvais login ou mot de passe, on ne trouve aucune réponse
elseif ($data[0] == 0) {
$erreur = 'Login ou mot de passe non reconnu !';echo $erreur;
echo "<br/><a href=\"accueil.php\">Accueil</a>";exit();}
// sinon, il existe un problème dans la base de données
else {
$erreur = 'Plusieurs membres ont<br/>les mêmes login et mot de passe !';echo $erreur;
echo "<br/><a href=\"accueil.php\">Accueil</a>";exit();}
else {
$erreur = 'Erreur de saisie !<br/>Au moins un des champs est vide !'; echo $erreur;
echo "<br/><a href=\"accueil.php\">Accueil</a>";exit();}
?>

```

7.6 conect.php

```
<?php
define ('SERVEUR', "127.0.0.1");
define ('LOGIN', "root");
define ('MDP', "");
define ('BDD', "monpetitjardin");
?>
```

7.7 monStyle.css

```
body {  
    padding-left: 11em;  
    font-family: Georgia, "Times New Roman",  
    Times, serif;  
    color: green;  
    background-color: RGB(238, 232, 170) }  
ul.navbar {  
    list-style-type: none;  
    padding: 0;  
    margin: 0;  
    position: absolute;  
    top: 2em;  
    left: 1em;  
    width: 9em }  
h1 {  
    font-family: Helvetica, Geneva, Arial,  
    SunSans-Regular, sans-serif }  
ul.navbar li {  
    background: white;  
    margin: 0.5em 0;  
    padding: 0.3em;  
    border-right: 1em solid black }  
ul.navbar a {  
    text-decoration: none }  
a:link {  
    color: blue }  
a:visited {  
    color: purple }  
  
address {  
    margin-top: 1em;  
    padding-top: 1em;  
    border-top: thin dotted}
```

7.8 deconnexion.php

```
<?php
session_start();
session_unset();
session_destroy();
header('Location: index.php');
exit();
?>
```

7.9 espace-membre.php

```

<?php
session_start();
if (!isset($_SESSION['login'])) {header ('Location: index.php');exit();}
?>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
<title>área de membros</title>
<link rel="stylesheet" href=".\\css\\monStyle.css">
<meta name="robots" content="noindex, nofollow">
</head>
<body>

<?php include 'header.php' ?>

<p><strong>AREA DE MEMBROS</strong><br/>
Bem-vindo <?php echo ' '.htmlentities(trim($_SESSION['login'])); ?> !<br/>
<p><strong>informações do perfil :<p></strong><br/>

<?php
include ("connect.php");
//Connexion au serveur
$connexion = mysqli_connect (SERVEUR, LOGIN, MDP);
if (!$connexion) {echo "LA CONNEXION AU SERVEUR MYSQL A ECHOUÉ\n"; exit;}
mysqli_select_db ($connexion,BDD);

$user=$_SESSION['login'];
$sql = 'SELECT * FROM membres WHERE id="'. $user .'";
$req = mysqli_query($connexion,$sql) or die('Erreur SQL !<br/>' . $sql . '<br/>' . mysqli_error($connexion));
$data = mysqli_fetch_array($req);

?>

Login : <?php echo $data['id'] ?> <br/>
email : <?php echo $data['email'] ; ?> <br/>
País : <?php echo $data['pays'] ; ?> <br/>
Cidade : <?php echo $data['ville'] ; ?> <br/>
Código postal : <?php echo $data['codePostal'] ; ?> <br/>

<p><strong>Vender um produto :<p></strong><br/>
<a href="formVente.php">Fazer uma oferta</a>

<a href="deconnexion.php">Desconexão</a>
</p>
</body>
</html>

```

7.10 formVente.php

```

<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
<title>Formulaire de vente</title>
<link rel="stylesheet" href=".\\css\\monStyle.css">
<meta name="robots" content="noindex, nofollow">
</head>
<body>
<?php include 'header.php'; include 'Item.php';
include ('connect.php');
$connexion = new mysqli(SERVEUR, LOGIN, MDP,BDD);

    $sql = 'SELECT * FROM item';
$req = $connexion->query($sql);

while ($row=$req->fetch_assoc()) {
    $newItem = new Item($row["id"], $row["type"],$row["nom"]);
    $arrayItems[] = $newItem;
}
?>

Você quer vender um produto?<br />
<br/><br/>

<form action='verificationOffre.php' method='post'>
  Produto :&nbsp;<label>escolhe um produto :
  <select name="produits" size="1">
    <?php
      foreach($arrayItems as $item) {
        ?>
        <option value=<?php echo $item->getName()?>><?php echo $item->getName()?></option>
      <?php
    }
?>

  </select>
</label>
  Preço :<input type="float" name="prix" value="" /><br /><br />
  <p><input type="submit" name="soumettreOffre" value="Adicionar" />
</form>

  <?php

  mysqli_free_result($req);mysqli_close($connexion);
?>

</body>
</html>

```

7.11 fruitEtLeg.php

```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN">
<html>
<head>
  <title>O jardim de cozinha : Frutos e vegetais</title>
  <link rel="stylesheet" href=".\\css\\monStyle.css">
</head>
<body>

<?php include 'header.php' ?>
<!-- Contenu principal -->
<h1>Frutos e vegetais</h1>

<p>Bem-vindo na seção dos frutos e vegetais,</p>
<p>
<p>

<?php include 'header.php'; include 'Item.php';
include ("connect.php");include 'offre.php';
$connexion = new mysqli(SERVEUR, LOGIN, MDP, BDD);

    $sql = 'SELECT * FROM item WHERE type="fruitLeg"';
$req = $connexion->query($sql);

while ($row=$req->fetch_assoc()) {
    $newItem = new Item($row["id"], $row["type"],$row["nom"]);
    $arrayItems[] = $newItem;
}
?>

Você quer um produto em particular?<br />
<br/><br/>

<form action='fruitEtLeg.php' method='get'>
  &nbsp;<label>Escolheu um produto :
  <select name="produits" size="1">
    <?php
      foreach($arrayItems as $item) {
        ?>      <option value=<?php echo $item->getName()?>" ><?php echo $item->getName()?></option>
    <?php

```

```
        }
    ?>

    </select>
</label>
<br /><br />
<p><input type="submit" name="recherche" value="Buscar" />
</form>

<?php
$sql = 'SELECT * FROM offre WHERE idItem="'.mysqli_escape_string($connexion,$_GET['produits']).'";
$req = $connexion->query($sql);
while ($row=$req->fetch_assoc()) {
    $newOffre = new offre($row["idOffre"], $row["idVendeur"],$row["idItem"],$row["prix"]);
    $arrayOffres[] = $newOffre;
}
?>
<?php

foreach($arrayOffres as $offre) {
    ?>
        <?php
            echo "Produto : ".$offre->getIdItem()." - ";
            echo "Preço : ".$offre->getPrix()." - ";
            echo "Vendedor : ".$offre->getIdVendeur(). '<br>';

        ?>
    <?php
    }
?>
<?php
    mysqli_free_result($req);mysqli_close($connexion);
?>

<address>Feito no dia 30 outubro 2019<br>
    pela Yanis Nassar.</address>
</body>
</html>
```

7.12 header.php

```
<!-- Menu de navigation du site -->
<ul class="navbar">
  <li><a href="index.php">Página principal</a>
  <li><a href="fruitEtleg.php">Frutos e vegetais</a>
  <li><a href="boucherie.php">Carne</a>
  <li><a href="boissons.php">Bebidas</a>
  <li><a href="autresproduits.php">Outros produtos</a>
  <li><a href="accueil.php">área de membros</a>
</ul>
```

7.13 index.php

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
  <title>O jardim de cozinha</title>
  <link rel="stylesheet" href=".\\css\\monStyle.css">
<meta name="robots" content="noindex, nofollow">
</head>
<body>
<?php include 'header.php' ?>
<!-- Contenu principal -->
<h1>Bem-vindo no jardim da cozinha.</h1>

<p>Com esse aplicativo você pode encontrar seus produtos favoritos
<p>vendidos por produtores locais e isso sem passar por
<p>o intermediário da grande distribuição.
<p>



<h2>Porque utilizar "o jardim da cozinha"?</h2>
<li>Apoiar a agricultura local
<li>Diminuir o seu balanço de carbono

<address>Feito no dia 30 outubro 2019<br>
  pela Yanis Nassar.</address>

</body>
</html>
```

7.14 inscription.php

7.15 item.php

```
<?php

class Item{
    private $_id;
    private $_type;
    private $_name;

    public function __construct($id, $type, $name){
        $this->_id = $id;
        $this->_type = $type;
        $this->_name = $name;
    }

    public function getId(){
        return $this->_id;
    }

    public function getType(){
        return $this->_type;
    }

    public function getName(){
        return $this->_name;
    }
}

?>
```

7.16 offre.php

```
<?php

class offre{
    private $_idOffre;
    private $_idVendeur;
    private $_idItem;
    private $_prix;

    public function __construct($idOffre, $idVendeur, $idItem, $prix){
        $this->_idOffre = $idOffre;
        $this->_idVendeur = $idVendeur;
        $this->_idItem = $idItem;
        $this->_prix = $prix;
    }

    public function getIdOffre(){
        return $this->_idOffre;
    }

    public function getIdVendeur(){
        return $this->_idVendeur;
    }

    public function getIdItem(){
        return $this->_idItem;
    }

    public function getPrix(){
        return $this->_prix;
    }
}
?>
```

7.17 verification.php

```

<?php
//on inclue le fichier qui contient nom_de_serveur, nom_bdd, login et password d'accès à la bdd mysql
include ("connect.php");
//on vérifie que le visiteur a correctement envoyé le formulaire
if (isset($_POST['inscription']) && $_POST['inscription'] == 'Inscrição') {
//on teste l'existence des variables et on vérifie qu'elles ne sont pas vides
if ((isset($_POST['login'])) && !empty($_POST['login'])) && (isset($_POST['mdp1'])) && !empty($_POST['mdp1']))
&& (isset($_POST['mdp2'])) && !empty($_POST['mdp2'])) && (isset($_POST['email'])) && !empty($_POST['email']))
&& (isset($_POST['ville'])) && !empty($_POST['ville'])) && (isset($_POST['pays'])) && !empty($_POST['pays']))
&& (isset($_POST['codePostal'])) && !empty($_POST['codePostal']))) {
//si les variables existent, on vérifie que les deux mots de passe sont différents
if ($_POST['mdp1'] != $_POST['mdp2']) {
$erreur = 'Les 2 password sont differentes.';echo $erreur;
echo "<br/><a href=\"accueil.php\">Accueil</a>";exit();
}

else {
//si les deux mots de passe sont identiques, on se connecte à la bdd
$connexion = mysqli_connect (SERVEUR, LOGIN, MDP);
if (!$connexion) {echo "LA CONNEXION AU SERVEUR MYSQL A ECHOUÉ\n"; exit();}
mysqli_select_db ($connexion,BDD);
//print "Connexion BDD réussie puis";echo "<br/>";
// on parcourt la bdd et on range les éventuels login identiques existants dans un tableau
$sql = "SELECT count(*) FROM membres WHERE id='".mysqli_escape_string($connexion,$_POST['login'])."'";
$req = mysqli_query($connexion,$sql) or die('Erreur SQL !<br/>'.$sql.'<br/>'.mysqli_error($connexion));
$data = mysqli_fetch_array($req);
//si aucun autre login identique existe, on inscrit ce nouveau login
if ($data[0] == 0) {
$sql = 'INSERT INTO membres (id,md5,email,ville,codePostal,pays) VALUES("'.mysqli_escape_string($connexion,$_POST['login'])."',
'.mysqli_escape_string($connexion,md5($_POST['mdp1']))."',
'.mysqli_escape_string($connexion,$_POST['email'])."',
'.mysqli_escape_string($connexion,$_POST['ville'])."',
'.mysqli_escape_string($connexion,$_POST['codePostal'])."',
'.mysqli_escape_string($connexion,$_POST['pays']).'")';
mysqli_query($connexion,$sql) or die('Erreur SQL !'.$sql.'<br />'.mysqli_error($connexion));
$erreur = 'inscription réussie !';
echo $erreur;
echo "<br/><a href=\"accueil.php\">Accueil</a>";exit();
//sinon on n'inscrit pas ce login
else {
$erreur = 'Echec de l\'inscription !<br/>Un membre possède déjà ce login !';
echo $erreur;
echo "<br/><a href=\"accueil.php\">Accueil</a>";exit();
}}
//Si au moins un des champs est vide
else {
$erreur = 'Echec de l\'inscription !<br/>Au moins un des champs est vide !';
echo $erreur;
echo "<br/><a href=\"accueil.php\">Accueil</a>";exit();
}}
?>

```

7.18 verificationOffre.php

```

<?php
//on inclue le fichier qui contient nom_de_serveur, nom_bdd, login et password d'accès à la bdd mysql
include ("connect.php");
//on vérifie que le visiteur a correctement envoyé le formulaire
if (isset($_POST['soumettreOffre']) && $_POST['soumettreOffre'] == 'Adicionar') {

//on teste l'existence des variables et on vérifie qu'elle ne sont pas vides
if ((isset($_POST['produits']) && !empty($_POST['produits'])) && (isset($_POST['prix']) && !empty($_POST['prix'])))
{

$connexion = mysqli_connect (SERVEUR, LOGIN, MDP);
if (!$connexion) {echo "LA CONNEXION AU SERVEUR MYSQL A ECHOUÉ\n"; exit();}
mysqli_select_db ($connexion,BDD);

session_start();

$user = $_SESSION['login'];

echo "user: ".$user." | produto: ".$_POST['produits']."' | preço: ".$_POST['prix'];
$sql = 'INSERT INTO offre (idVendeur,idItem,prix) VALUES('".$user."','".$_
".$_POST['produits']."' ,
'".$_POST['prix']."' )';
mysqli_query($connexion,$sql) or die('Erreur SQL !'.$sql.'  
' .mysqli_error($connexion));
$erreur = 'Offre soumise !';
echo $erreur;
echo "<br/><a href=\"accueil.php\">Accueil</a>";exit();}

//Si au moins un des champs est vide
}
else {
$erreur = 'Echec de l\'inscription !<br/>Au moins un des champs est vide !';
echo $erreur;
echo "<br/><a href=\"accueil.php\">Accueil</a>";exit();
}

?>

```